

Nowości GstarCAD2011

Przegląd nowości

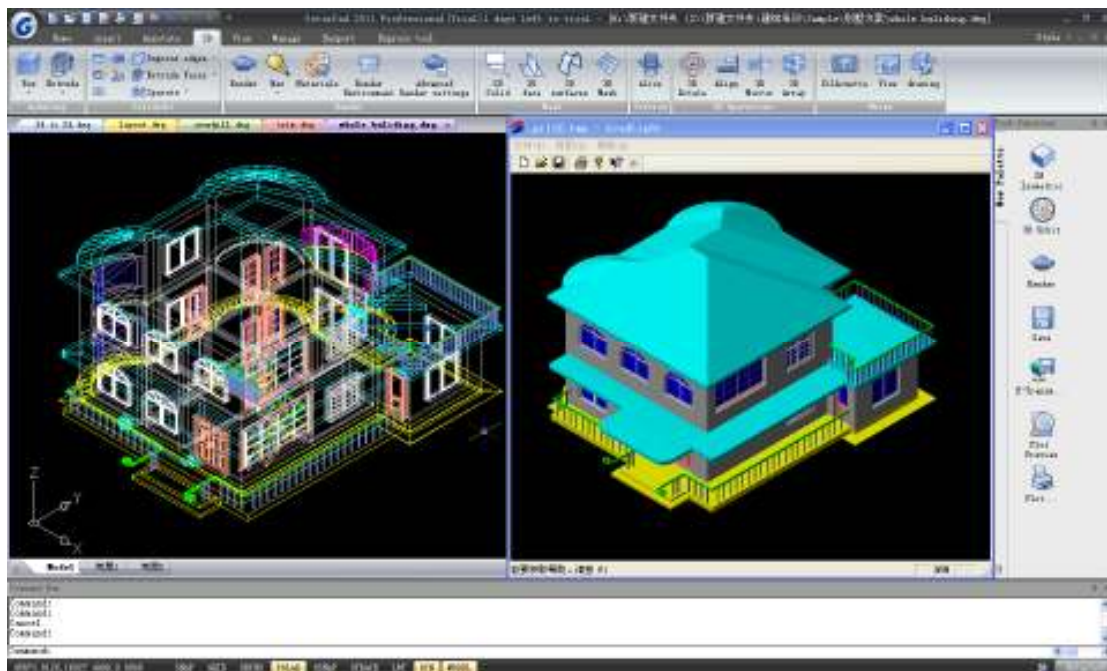
Głównym celem usprawnień wprowadzonych w nowej wersji GstarCAD jest podniesienie wydajności i wygody użytkowania. Oto niektóre z wprowadzonych zmian:

- nowy interfejs wstążkowy umożliwia szybszy dostęp do najczęściej używanych funkcji,
- zoptymalizowany system wymiarowania wprowadza większą ilość dostępnych stylów,
- nowe funkcjonalności 3D wprowadzają nowatorski system konwersji modeli trójwymiarowych do rysunków płaskich,
- kompatybilność i stabilność środowiska programowania API (GRX/VBA/Lisp/VLisp) została znacznie ulepszona.
- wprowadzono sporo nowych funkcji i poleceń takich jak np. "Overkill", "Dimarc" czy „dimspace“
- wiele innych funkcji (np. "Menedżer Warstw" czy „Edytor Tekstu Jednowierszowego“) zostało znacznie usprawnionych.

Szczegółowe informacje:

1. Nowy interfejs

GstarCAD2011 wprowadza nowy interfejs wstążkowy. Wszystkie funkcje zorganizowane są w bardziej funkcjonalny i domyślny sposób. Dzięki możliwościom szybkiego ukrywania widoczności komponentów interfejsu, dostępna przestrzeń rysunku staje się większa..



2. Nowe funkcje 3D

1) SOLPROF, SOLVIEW, SOLDRAW

Automatyczne przejście z modelu 3D do dokumentacji płaskiej.

SOLPROF:

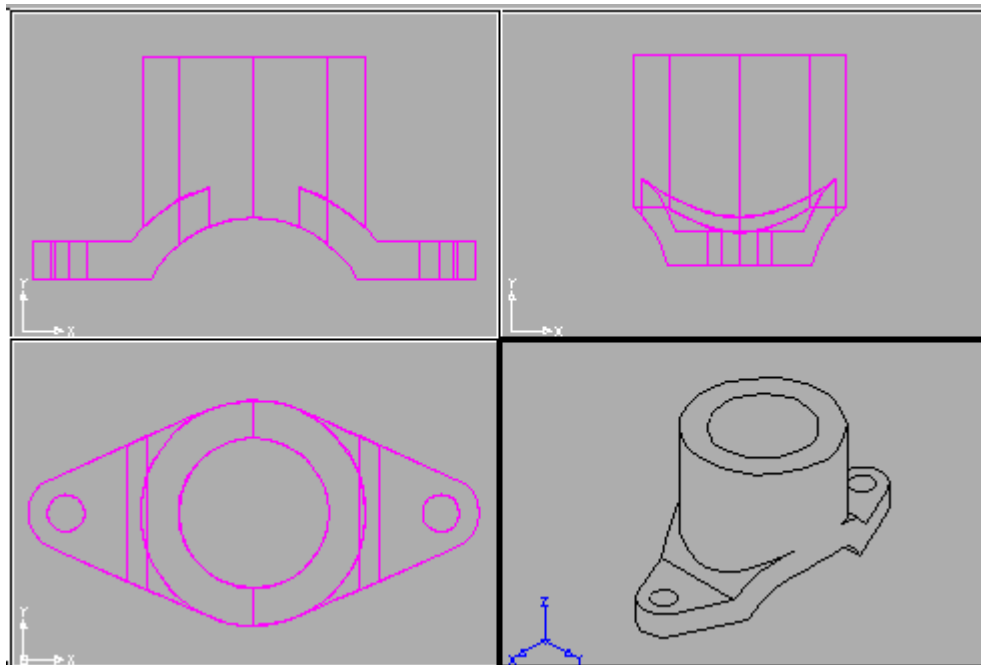
Automatycznie tworzy płaski rysunek konturowy z modelu 3D w przestrzeni papieru

SOLVIEW:

Automatycznie tworzy zestaw ortogonalnych widoków i rzutni na bazie modelu 3D

SOLDRAW:

Tworzy rysunki konturowe oraz przekroje w arkuszach utworzonych poleceniem SOLVIEW.

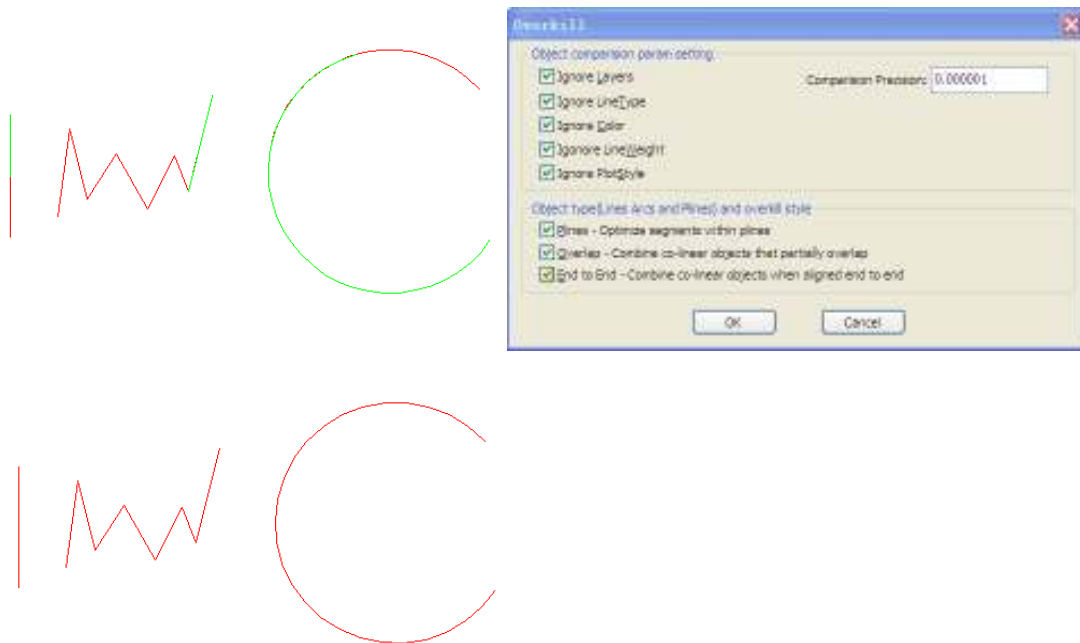


2) TWORZENIE PÓL

Pola to obiekty tekstowe, których zawartość jest automatycznie aktualizowana. Dane w polach mogą zawierać m.in. datę, predefiniowane wyrażenia, informacje o wydruku czy właściwościach pliku oraz wiele innych typów informacji.

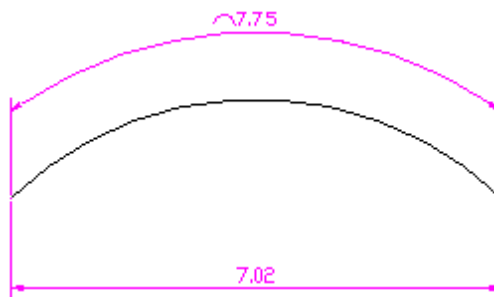
3) USUWANIE ZBĘDNYCH OBIEKTÓW

Polecenie o roboczej nazwie OVERKILL pozwala na automatyczne usuwanie lub łączenie nakładających się lub zdublowanych linii i łuków. Grafika rysunku staje się dzięki temu bardziej precyzyjna i łatwiejsza w edycji.



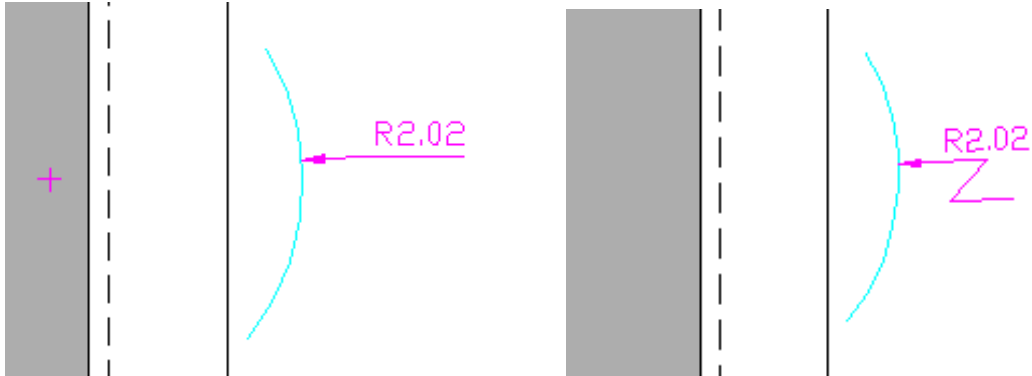
4) Polecenie DIMARC

Funkcja umożliwia wymiarowanie długości łuków lub łukowych segmentów polilinii. Usprawnia pozyskiwanie danych dotyczących np. długości projektowanych wiązek kablowych, czy innych elementów łukowych..



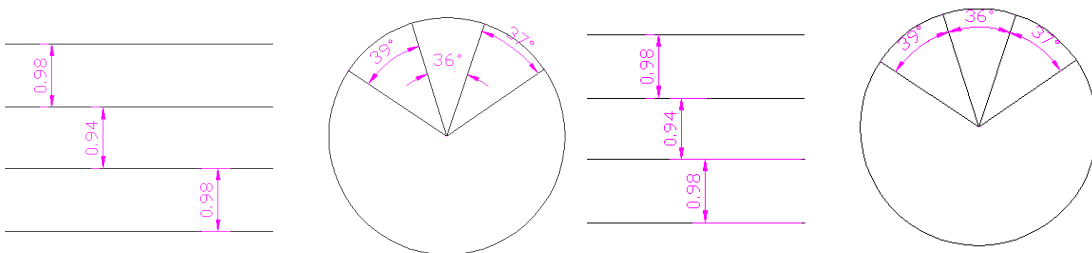
5) Polecenie DIMJOGGED

Umożliwia wymiarowanie promienia łuków i okręgów w sytuacji, w której punkt środkowy obiektu znajduje się poza zakresem rzutni i nie jest widoczny.



6) Polecenie DIMSPACE

Pozwala na określenie odległości pomiędzy ciągami wymiarów liniowych lub kątowych. Program automatycznie rozmieści i wyrówna linie wymiarowe zgodnie z wprowadzonymi ustawieniami.



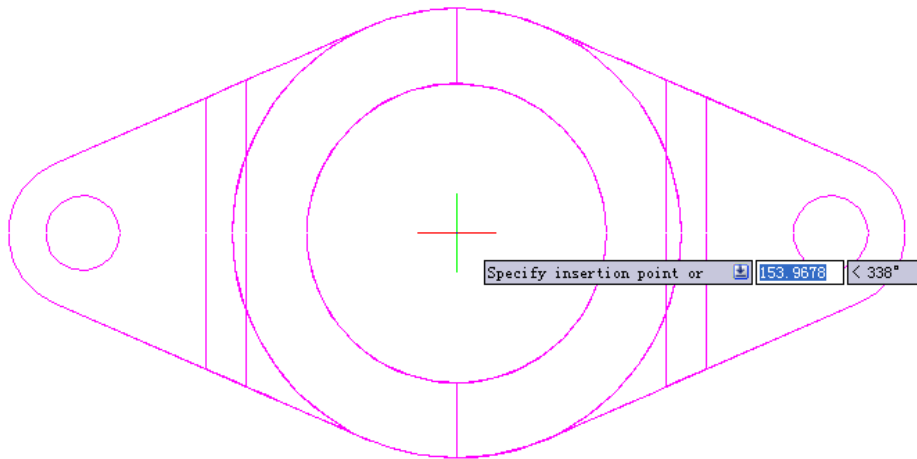
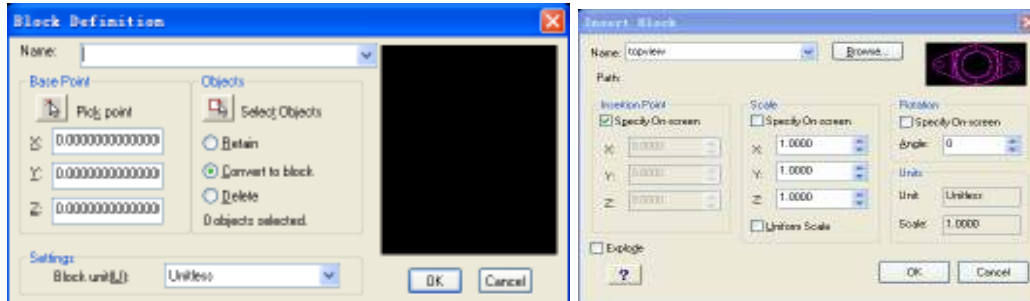
7) Polecenie DIMINSPECT

Pozwala na dodawanie do tekstu wymiarowego informacji związanych ze sprawdzeniem wymiaru. Pozwala to na wydajniejszą komunikację z producentami części np. dla upewnienia się czy wartości wymiarów i ich tolerancje mieszczą się w założonych zakresach.



8) Jednostki Bloku

Funkcja pozwala na określenie jednostek przy tworzeniu bloku. Jeżeli taki blok zostanie wstawiony do rysunku o z innymi ustawieniami jednostek, jego skala zostanie automatycznie dopasowana do systemowej.



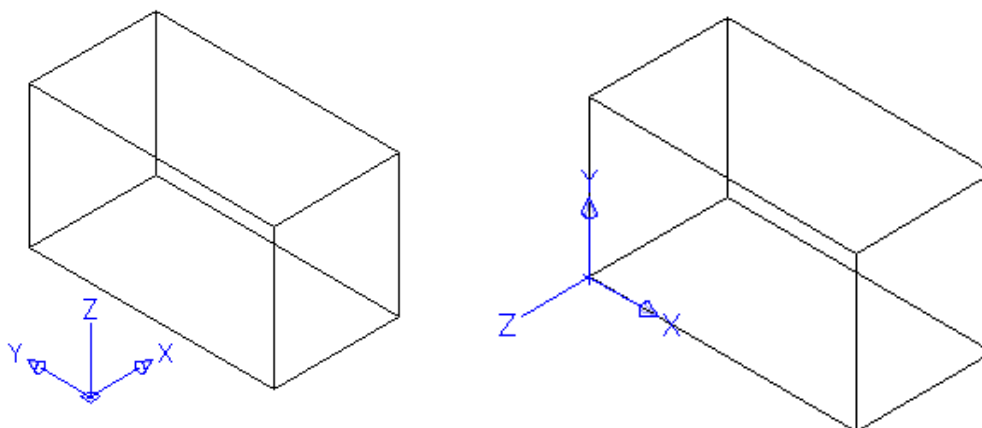
Command: INSERT

Specify insertion point or [Basepoint/Scale/X/Y/Z/Rotate]:

137.9148, -58.3831, 0.0000 SNAP GRID ORTHO POLAR OSNAP OTRACK LWT DYN MODEL

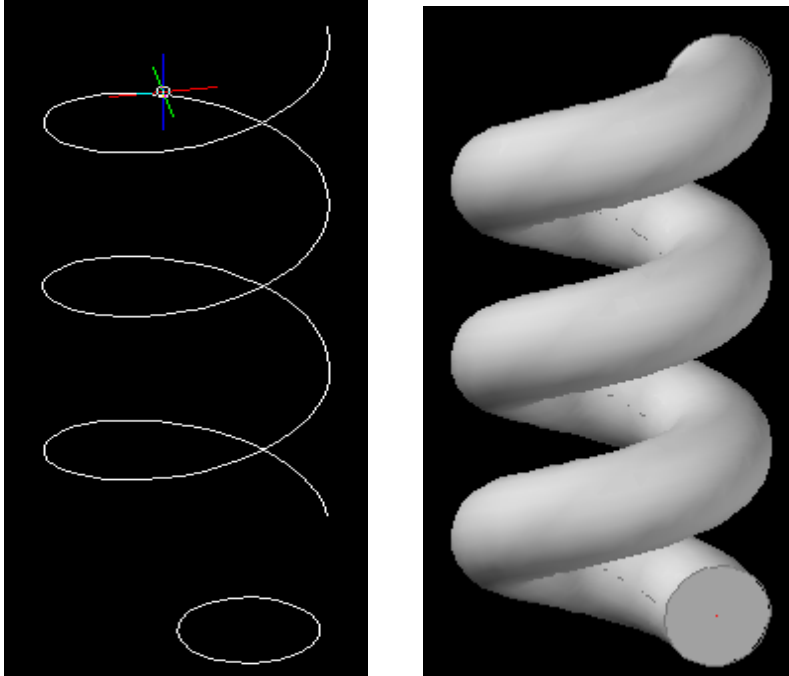
9) Polecenie UCS/Face (LUW/Płaszczyzna)

Dopasowuje ustawienia lokalnego układu współrzędnych do płaszczyzny obiektu 3D.



10) Modelowanie 3D: funkcja SWEEP

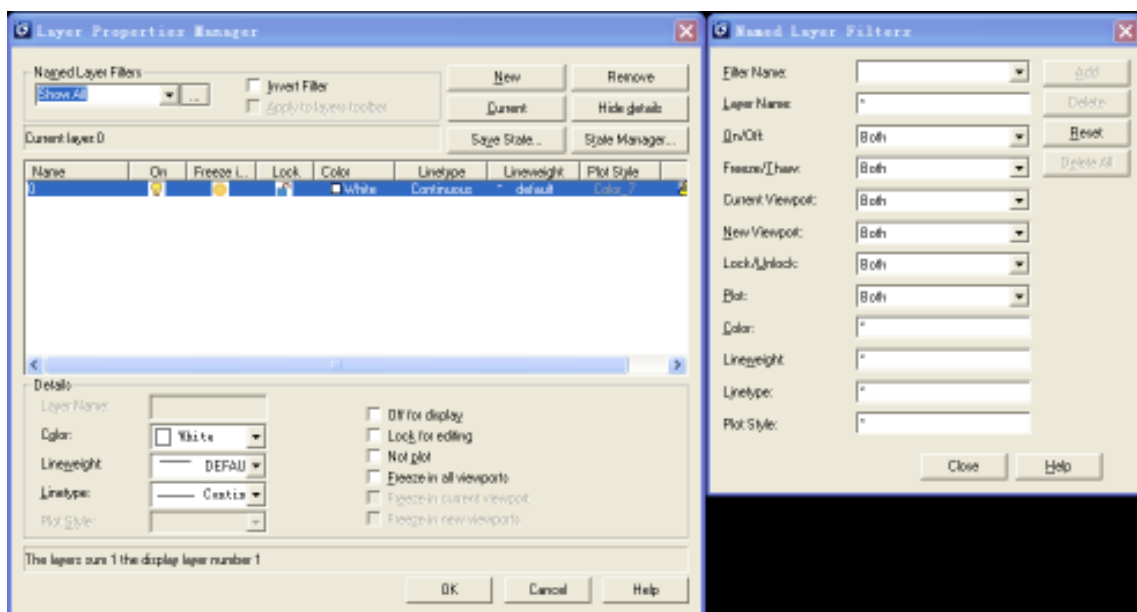
Umożliwia tworzenie bryły bądź siatki 3D poprzez przeciągnięcie płaskiego kształtu wzdłuż ścieżki 2D lub 3D.

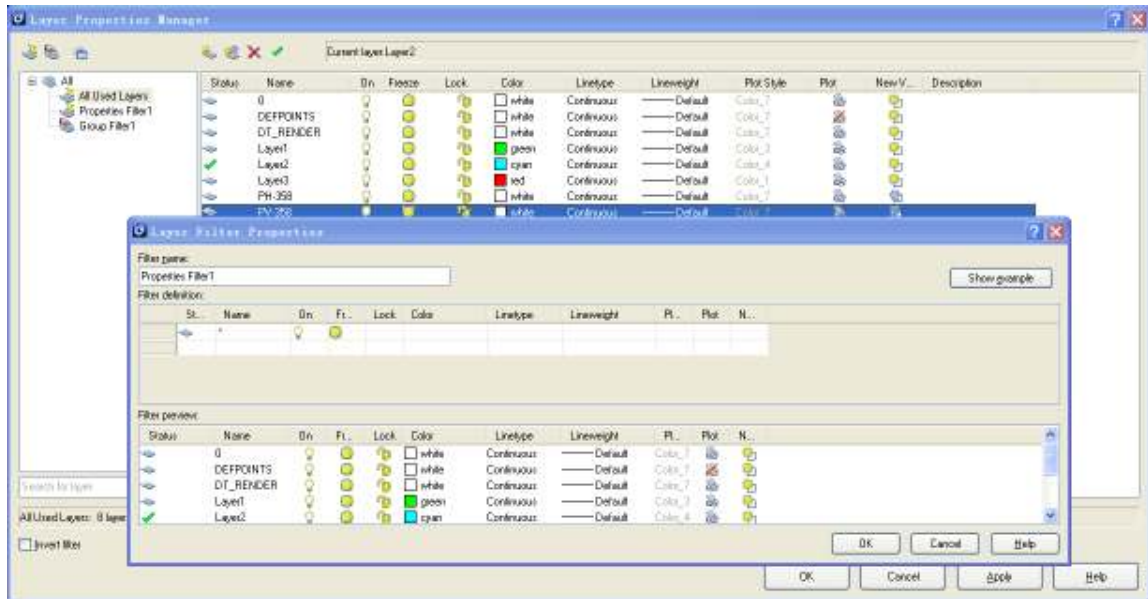


4. Usprawnienia istniejących funkcji

1) Menedżer warstw

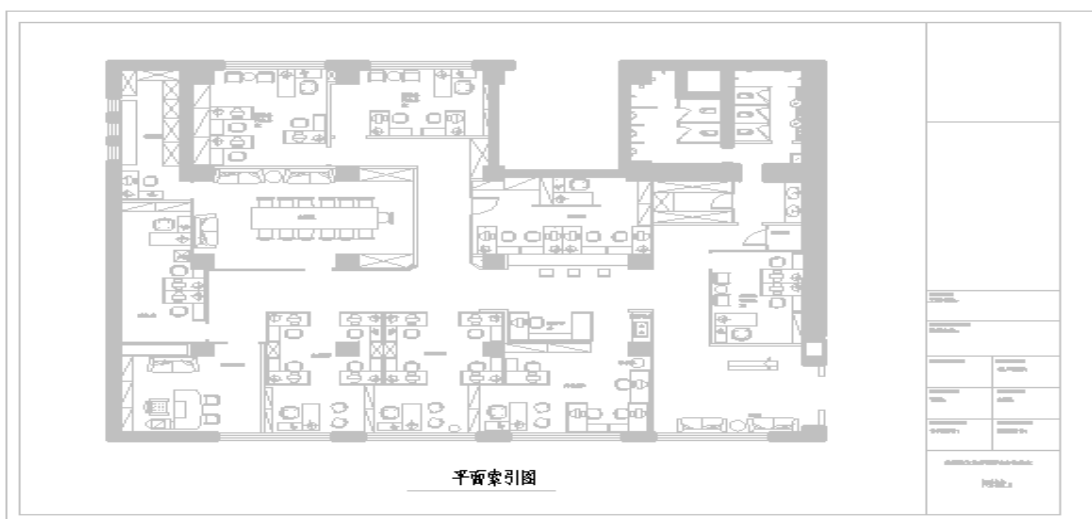
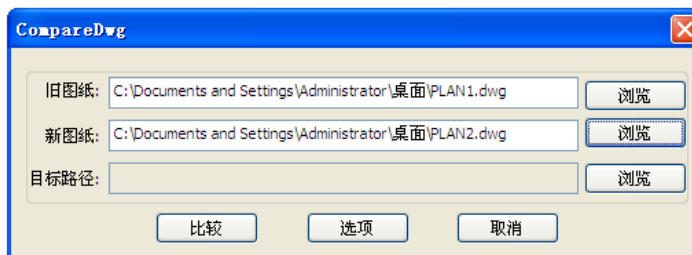
Odświeżony Menedżer warstw posiada uszczuplony interfejs, hierarchiczną listę filtrów, umożliwia ich dodawanie, usuwanie, zmianę nazw i właściwości warstw. Funkcje te zostały znacznie uproszczone.





2) Porównywanie rysunków

Dzięki technologii GRX wdrożono nową wersję narzędzia porównawczego. Funkcja umożliwia porównywanie na poziomie zagnieżdżonych bloków, tekstu wielowierszowego (również wymiarowego) oraz złożonych wypełnień kreskowania..



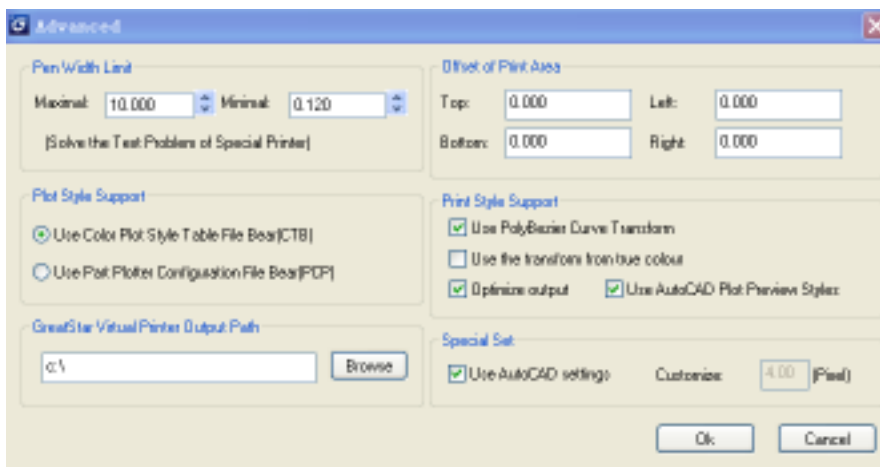
5) Interfejs programisty LISP/VLISP

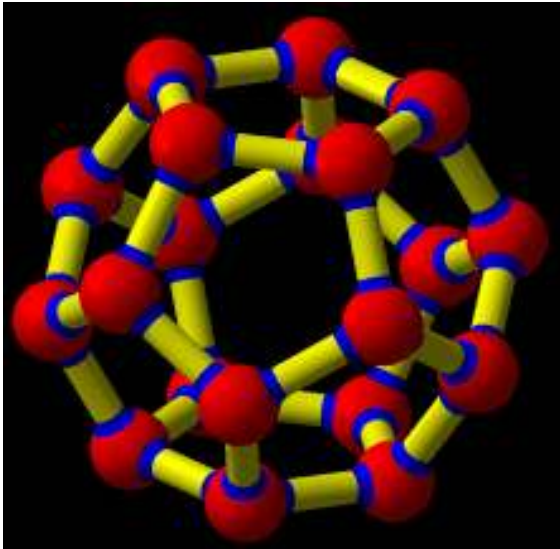
Dodano i usprawniono niektóre funkcje LISP/VLisp. Lista funkcji:

- vl-remove-if
- vl-remove-if-not
- vl-member-if-not
- vl-member-if
- vl-sort
- vl-some
- vl-every
- vlax-make-variant
- vlax-variant-change-type
- vlax-make-safearray
- vl-some
- vl-every
- vl-sort
- vl-sort-i
- lsh
- vlax-read-enable-p
- vlax-write-enabled-p
- write-line, vlax-put-property
- vlax-get-property
- vl-symbol-name

6) Wydruk cieniowany z Przestrzeni Papieru

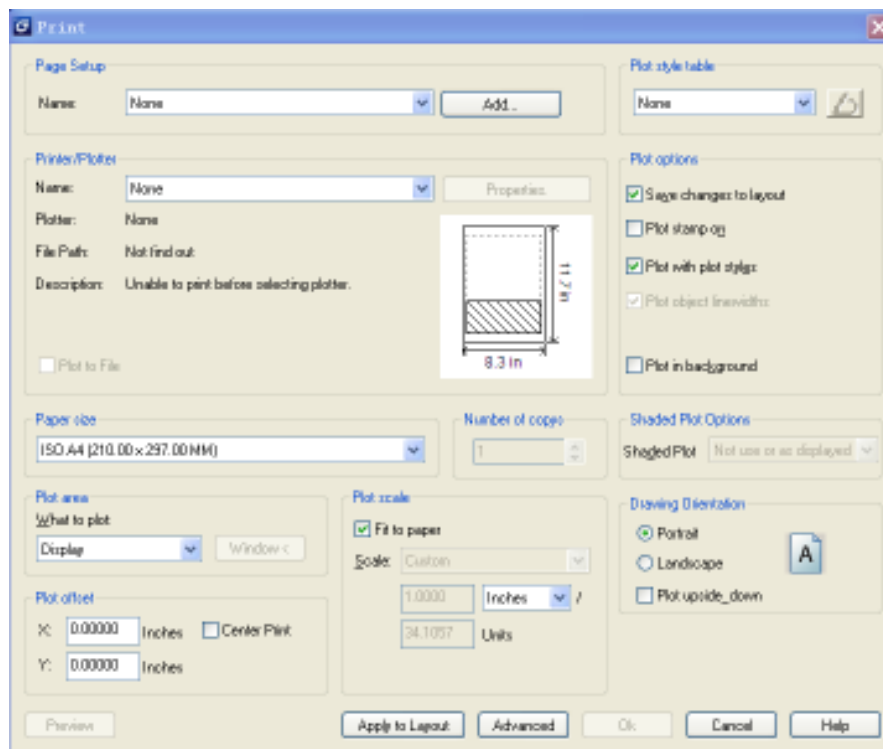
Funkcja pozwala na wydruk grafiki cieniowanej. Posiada również kilka opcji wydruku, min. JakWyświetlono, Siatkowy, Ukryty lub Renerowany





7) Drukowanie

Zwiększono kompatybilność konfiguracji ploterów, w tym orientację papieru oraz ustawienia znaku wydruku.



5. Ogólne usprawnienia wydajności

1) Wybór obiektów

Funkcja została zoptymalizowana, znacznie zwiększono wydajność przy dużych plikach.

2) Przyciąganie do punktów charakterystycznych

Zwiększono precyzję oraz płynność przyciągania.

3) Wydajność operacji w Przestrzeni papieru

Poprawiono min. prędkość zoomowania i panoramowania.

4) Złożone kreskowania

Uzyskano znaczące (ponad 10x) przyspieszenie pracy poleceń REGEN oraz BHATCH.

5) Utnij

Wdrożono funkcję ucinania natychmiastowego.